

Chapitre 12 : Produit scalaire et équations de droites.

I Attendus

- Déterminer une équation cartésienne de droite à partir d'un point et d'un vecteur directeur.
- Déterminer un vecteur directeur et un vecteur normal à partir d'une équation cartésienne ou d'une équation réduite.
- Déterminer une équation de droite à partir de deux points.
- Déterminer une équation cartésienne de droite à partir d'un point et d'un vecteur normal (ou 2)(3 page 245)
- Déterminer le projeté orthogonal d'un point sur une droite.

II Colinéarité et droite

A Rappel sur la colinéarité.

Définition-Proposition 1

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires si et seulement si ils ont même direction.

Si le plan est muni d'un repère et $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$. On a alors : \vec{u} et \vec{v} colinéaires $\Leftrightarrow xy' - x'y = 0$

B Équation de droite.

Théorème 2

Soit \mathcal{D} une droite passant par A un point du plan et de vecteur directeur \vec{u} . Soit M un point du plan, alors :

$$M \in \mathcal{D} \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \text{ et } \vec{u} \text{ colinéaires}$$

Soit a et b deux nombres réels avec $a \neq 0$ ou $b \neq 0$ et \mathcal{D} une droite.

$\vec{u} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ vecteur directeur de $\mathcal{D} \Leftrightarrow \mathcal{D}$ admet une équation cartésienne de la forme $ax + by + c = 0$, où $c \in \mathbb{R}$.

Vidéo 1

Déterminer une équation de droite à partir d'un vecteur directeur : 1 et 2. Tracer une droite dans un repère.

III Produit scalaire et droite

A Rappel produit scalaire.

Définition-Proposition 3

Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs non nuls du plan.

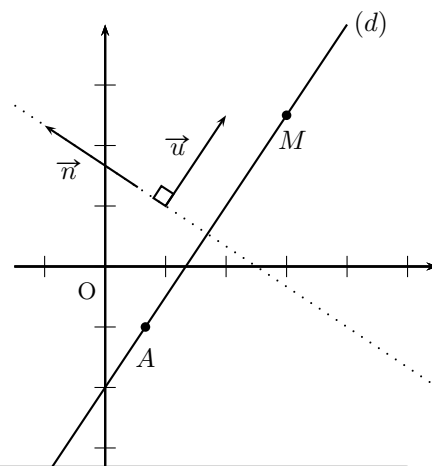
Le **produit scalaire** de deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} , noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$, est le **nombre réel** défini par :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2) = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos \theta.$$

Si le plan est muni d'un repère **orthonormé** et $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$. On a alors : $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$.

$$\text{Si } \vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ non nul : } \vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

B Équation de droite.



Définition 1

Soit (d) une droite de vecteur directeur \vec{u} .
Un **vecteur normal** à la droite (d) est un vecteur non nul orthogonal à \vec{u} .

Théorème 4

Soit \mathcal{D} une droite passant par A un point du plan et de vecteur normal \vec{n} . Soit M un point du plan, alors :

$$M \in \mathcal{D} \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$$

Soit a et b deux nombres réels avec $a \neq 0$ ou $b \neq 0$ et \mathcal{D} une droite.

$\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ vecteur normal de $\mathcal{D} \Leftrightarrow \mathcal{D}$ admet une équation cartésienne de la forme $ax + by + c = 0$, où $c \in \mathbb{R}$.

Vidéo 2

Déterminer une équation de droite à partir d'un vecteur normal et d'un vecteur directeur

Proposition 5

Soient deux droites (d) et (d') dans le plan, de vecteurs directeur respectivement \vec{u} et \vec{u}' et de vecteurs normales respectivement \vec{v} et \vec{v}'

• Alors (d) et (d') sont perpendiculaires si l'une des propriétés équivalentes ci-dessous est vérifiée :

- \vec{u} et \vec{u}' sont orthogonaux.
- \vec{v} et \vec{v}' sont orthogonaux.
- \vec{u} et \vec{v}' sont colinéaires.

• Alors (d) et (d') sont parallèles si l'une des propriétés équivalentes ci-dessous est vérifiée :

- \vec{u} et \vec{u}' sont colinéaires.
- \vec{v} et \vec{v}' sont colinéaires.
- \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux.

Exemple 1. 1. Déterminer une équation cartésienne de la droite (d) passant par le point $A(3; -1)$ et de vecteur normal $\vec{n}(-1; 5)$.

2. La droite (d) est-elle perpendiculaire à la droite (d') d'équation $10x + 2y - 7 = 0$?

Exercice 1 à 16 page 258, 43 à 48 page 262, 55 à 59 page 263, 64 page 263, 92 page 268

C Projeté orthogonal

Définition 2

Soit \mathcal{D} une droite de vecteur directeur \vec{u} , A un point de la droite \mathcal{D} et B un point du plan. Le projeté orthogonal de B sur \mathcal{D} est le point H vérifiant :

- \overrightarrow{AH} colinéaire à \vec{u}
- \overrightarrow{BH} orthogonal à \vec{u}

Vidéo 3

Déterminer des coordonnées d'un projeté orthogonal