

Chapitre 12 : Produit scalaire dans l'espace.

I Attendus

- Déterminer un produit scalaire à partir des différentes formules. (Ex 1-2 page 323 et 11 page 327)
- Calculer une mesure d'angle. (Ex 2 page 323)
- Utiliser les règles de calcul du produit scalaire. (Ex 7 page 325)
- Utiliser la caractérisation de l'orthogonalité par le produit scalaire. Ex 11 page 327)
- Démontrer qu'un vecteur est normal à un plan. (Ex 20 page 329)
- Déterminer une équation cartésienne de plan :
 - A partir d'un point et d'un vecteur normal. (Ex 21 page 329)
 - A partir de trois points.
- Étudier la position relative d'une droite et d'un plan (parallèles ou sécants et cas d'orthogonalité)
- Étudier la position relative de deux plans (parallèles ou sécants et cas d'orthogonalité) (Ex 22 page 329)

II Produit scalaire dans l'espace

A Définition

Définition 1

Soient deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} de l'espace, le produit scalaire $\vec{u} \cdot \vec{v}$ est le produit scalaire de \vec{u} et \vec{v} ramené au plan vectoriel contenant \vec{u} et \vec{v} . On peut définir le produit scalaire comme dans le plan par :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{v} - \vec{u}\|^2)$$

Conséquences Soient deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} de l'espace. Soit A, B et C trois points de l'espace vérifiant $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$, alors $\vec{u} \cdot \vec{v}$ est égal au produit scalaire $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$.

Vidéo 1

Premier exemple de calcul.

Exercice 3 page 323

B Norme et produit scalaire.

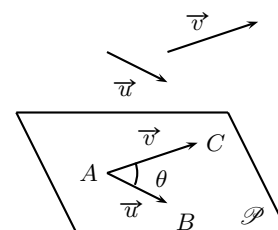
Proposition 1

Soit un vecteur \vec{u} de l'espace, alors : $\vec{u} \cdot \vec{u} = \|\vec{u}\|^2$

C Configuration

Proposition 2

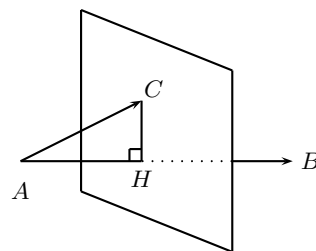
Si $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ sont deux vecteurs non nuls de l'espace alors $\vec{u} \cdot \vec{v} = AB \times AC \times \cos \theta$ avec $\theta = \widehat{BAC}$.



Proposition 3

Si $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ sont deux vecteurs de l'espace et si H est le projeté orthogonal du point C sur la droite (AB) alors

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AH}$$



Remarque : Si K est le projeté orthogonal de B sur la droite (AC) , on a aussi : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AK}$

Exercice 4 à 6 page 323 puis 31 à 42 page 331

D Expression analytique

Proposition 4

Dans un repère orthonormé de l'espace, si $\vec{u}(x; y; z)$ et $\vec{v}(x'; y'; z')$ sont deux vecteurs, alors

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy' + zz'$$

Exercice 9 page 325 et 44 page 331

E Règles de calcul

Proposition 5

Pour tous vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} et tout nombre réel k :

$$1. \vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$$

$$2. (k\vec{u}) \cdot \vec{v} = k(\vec{u} \cdot \vec{v})$$

$$3. \vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$$

Proposition 6 (Conséquences)

Comme dans le plan, pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} de l'espace :

$$4. (\vec{u} + \vec{v})^2 = \dots\dots\dots$$

$$5. (\vec{u} - \vec{v})^2 = \dots\dots\dots$$

$$6. (\vec{u} + \vec{v})(\vec{u} - \vec{v}) = \dots\dots\dots$$

Vidéo 2

Exemple d'utilisation des coordonnées pour effectuer des calculs de produit scalaire.

Exercice 8 et 10 page 325 puis 45 à 50 page 332.

III Orthogonalité dans l'espace

A Orthogonalité de deux droites

Définition 2

Dire que deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont **orthogonaux** signifie que $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$

Proposition 7

Deux droites d et d' de vecteurs directeurs respectifs \vec{u} et \vec{u}' sont orthogonales si, et seulement si, \vec{u} et \vec{u}' sont orthogonaux. C'est deux droites d et d' seront dites perpendiculaires si elles sont orthogonales et sécantes.

Exercices 12, 18 et 19 page 327 puis 51 à 56

B Orthogonalité d'une droite et d'un plan

Proposition 8

Soit d est une droite de vecteur directeur \vec{u} et \mathcal{P} est le plan dirigé par un couple $(\vec{v}; \vec{w})$ (donc non colinéaires)

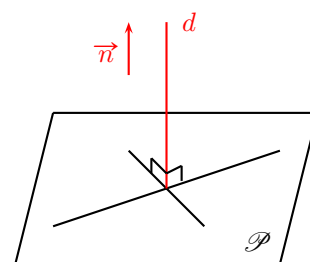
- La droite d et le plan \mathcal{P} sont **orthogonaux** si, et seulement si, quels que soient les points M et N de \mathcal{P} , on a : $\vec{u} \cdot \overrightarrow{MN} = 0$.
- La droite d et le plan \mathcal{P} sont orthogonaux si, et seulement si, $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$ et $\vec{u} \cdot \vec{w} = 0$.

IV Équations cartésiennes d'un plan

A Vecteur normal à un plan - Plans perpendiculaires

Définition 3

Dire qu'un vecteur \vec{n} non nul est **normal** à un plan \mathcal{P} signifie que toute droite de vecteur directeur \vec{n} est orthogonale au plan \mathcal{P} .



Proposition 9

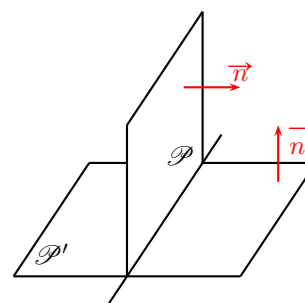
Soit A un point de l'espace et \vec{n} un vecteur non nul.

L'ensemble des points M de l'espace tels que $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$ est le plan \mathcal{P} passant par A et de vecteur normal \vec{n} .

Définition 4

Soit \mathcal{P} et \mathcal{P}' deux plans de vecteurs normaux \vec{n} et \vec{n}' .

Dire que les plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont **perpendiculaires** signifie que $\vec{n} \cdot \vec{n}' = 0$.



Vidéo 3

Déterminer un vecteur normal à un plan : Exemple 1 et Exemple 2.

B Équations cartésiennes d'un plan

Proposition 10

L'espace est muni d'un repère orthonormé. Soient a , b et c trois réels non tous nuls. Soit \mathcal{P} un plan de l'espace.

Le plan \mathcal{P} a pour vecteur normal $\vec{n} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ si et seulement si \mathcal{P} admet une équation de la forme $ax + by + cz + d = 0$, où d désigne un nombre réel.

Exemple 1. Dans un repère orthonormé, \mathcal{P} est le plan passant par $A(1; -3; 2)$ et de vecteur normal $\vec{n}(-1; 1; 4)$. Déterminer une équation cartésienne de \mathcal{P} .

Exemple 2. Dans un repère orthonormé, \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont les plans d'équations respectives :

$$2x + y + 1 = 0 \quad \text{et} \quad -\frac{1}{2}x + y + \frac{3}{2}z - 4 = 0.$$

Les plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont-ils perpendiculaires ?

Vidéo 4

Déterminer une équation cartésienne de plan

Exercices 23 à 25 page 329 puis exercices 57 à 66 page 333 enfin 67 et 69 page 334

C Positions relatives d'une droite et d'un plan.

Proposition 11

Soient d une droite de l'espace de vecteur directeur \vec{u} et \mathcal{P} un plan de l'espace de vecteur normal \vec{n} . Alors

- Soit \vec{u} et \vec{n} sont orthogonaux et donc $d // \mathcal{P}$ et alors :
 - Soit $d \subset \mathcal{P}$
 - Soit $d \cap \mathcal{P} = \emptyset$
- Soit \vec{u} et \vec{n} sont non orthogonaux et donc d et \mathcal{P} sont sécants. Dans ce cas, si \vec{u} et \vec{n} sont colinéaires si et seulement si d et \mathcal{P} sont perpendiculaires.

Vidéo 5

Déterminer l'intersection d'une droite et d'un plan

Exercices 70 à 73 page 324

D Positions relatives de deux plans.

Proposition 12

Soient \mathcal{P} et \mathcal{P}' deux plans de l'espace de vecteur normal respectivement \vec{n} et \vec{n}' . Alors

- Soit \vec{n} et \vec{n}' sont colinéaires et donc $\mathcal{P} // \mathcal{P}'$ et alors :
 - Soit $\mathcal{P}' = \mathcal{P}$
 - Soit $\mathcal{P} \cap \mathcal{P}' = \emptyset$
- Soit \vec{n} et \vec{n}' sont non colinéaires et donc \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont sécants et $\mathcal{P} \cap \mathcal{P}'$ est une droite. Si \vec{n} et \vec{n}' sont orthogonaux alors les plans \mathcal{P} et \mathcal{P}' sont perpendiculaires.

Vidéo 6

Déterminer l'intersection de deux plans
Démontrer que deux plans sont perpendiculaires

Exercices 68 puis 74 à 79 page 324