

Chapitre 7 : Lois à densité.

I Exemples.

Exercice 1. Voir séance du lundi 11 mars.

Remarque 1. Dans l'exemple précédent, la loi de probabilité de la variable X est dite loi à densité de densité f . La fonction $F(x) = P(X \leq x)$ est appelée la fonction de répartition de X .

Exercice 2. Voir séance du lundi 11 mars.

Définition 1

Pour une variable aléatoire X , de densité f , on définit la probabilité d'être sur un intervalle $[a, b]$ par :

$$P(a \leq X \leq b) = \int_a^b f(t) dt$$

Vidéo 1

• Exemple 1 de loi à densité

• Exemple 2 de loi à densité

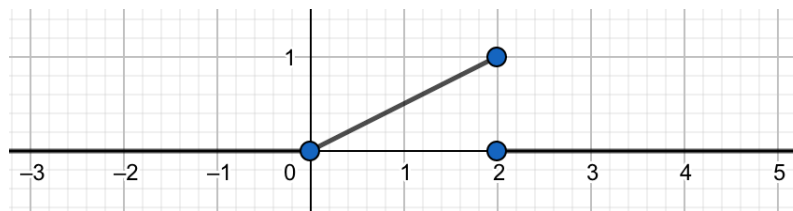
II Loi uniforme sur $[a, b]$.

A Introduction.

Exercice 3. Dans cet exercice, on considère la fonction densité définie sur \mathbb{R} par :

$$f(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x < 0 \\ 0,5x & \text{si } 0 \leq x \leq 2 \\ 0 & \text{si } x \geq 2 \end{cases}$$

On note X la variable aléatoire de densité f . On a la représentation graphique :



Déterminer les valeurs des probabilités suivantes :

a) $P(-1 \leq X \leq 0)$

c) $P(-1 \leq X \leq 1)$

e) $P(X \geq 1)$

b) $P(0 \leq X \leq 1)$

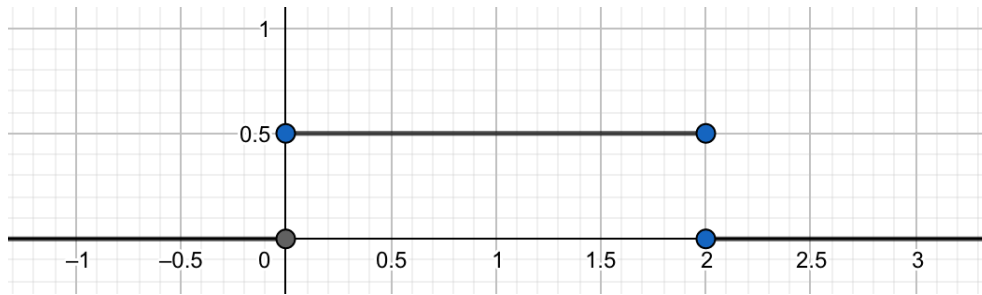
d) $P(X \leq 1)$

f) $P(X \geq 2)$

Exercice 4. Dans cet exercice, on considère la fonction densité définie sur \mathbb{R} par :

$$f(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x < 0 \\ 0,5 & \text{si } 0 \leq x \leq 2 \\ 0 & \text{si } x \geq 2 \end{cases}$$

On note X la variable aléatoire de densité f . On a la représentation graphique :



Déterminer les valeurs des probabilités suivantes :

- | | | |
|--------------------------|--------------------------|------------------|
| a) $P(-1 \leq X \leq 0)$ | c) $P(-1 \leq X \leq 1)$ | e) $P(X \geq 1)$ |
| b) $P(0 \leq X \leq 1)$ | d) $P(X \leq 1)$ | f) $P(X \geq 2)$ |

B Définition.

Définition 2

On dira d'une variable aléatoire à densité X quelle suit la loi uniforme sur $[a; b]$, si sa densité f est une fonction constante définie sur $[a; b]$.

C Densité de la loi uniforme.

Proposition 1

La densité de la loi uniforme sur $[a; b]$ est la fonction f définie sur $[a; b]$ par :

$$f(x) = \frac{1}{b - a}$$

Exemple 1. Voir exercice 4.

D Propriétés de la probabilité.

Proposition 2

Si X est une variable aléatoire qui suit la loi uniforme sur $[a; b]$. Si $[c; d] \in [a; b]$ alors :

$$P(X \in [c; d]) = \frac{d - c}{b - a}$$

Vidéo 2

exemple

E Espérance.

Définition 3

L'espérance d'une variable aléatoire X de densité f sur $[a; b]$ est le nombre réel :

$$E(X) = \int_a^b tf(t)dt$$

Proposition 3

Si X est une variable aléatoire qui suit la loi uniforme sur $[a; b]$. Alors :

$$E(X) = \frac{a+b}{2}$$

Exemple 2. Pour l'exercice 4 l'espérance est donc 1.

III Loi normale.

A Loi normale centrée réduite.

Définition 4

On dira d'une variable aléatoire à densité T quelle suit la loi normale centrée réduite, notée $\mathcal{N}(0; 1)$, si sa densité f est la fonction :

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \times e^{-\frac{x^2}{2}}$$

Proposition 4

Si T suit la loi normale centrée réduite, alors :

- $E(T) = 0$
- $P(T \leq 0) = P(X \geq 0) = 0,5$
- Si $t \in \mathbb{R}$ alors $P(T \leq -t) = 1 - p(T \leq t)$

B Loi normal $\mathcal{N}(\mu; \sigma)$.

Définition 5

Une variable aléatoire X suit une loi normale de paramètre μ et σ si la variable $T = \frac{X - \mu}{\sigma}$ si la loi normale centré réduite.

On note $X \sim \mathcal{N}(\mu; \sigma)$.

Proposition 5

Si $X \sim \mathcal{N}(\mu; \sigma)$ alors l'espérance de X est μ .

Vidéo 3

Remarques sur les lois normales

C A la calculatrice.

Si l'on note X le temps d'attente à un guichet à la poste et que l'on sait que X suit une loi normale de paramètre $\mathcal{N}(4; 1)$. On souhaite déterminer la probabilité qu'une personne attende entre 2 et 5 minutes.

	avec la TI	Avec la Casio.
Pour déterminer une probabilité.	"2 ^{nde} " et "VAR/Distrib" puis saisir normalFRéq(2,5,1,4)	"OPTN" puis "STAT" puis "DIST" puis "NORM" enfin "NCD" puis saisir NormCD(2,5,1,4)
Pour résoudre : . $P(X \leq \alpha) = 0,95$ (par exemple.)	"2 ^{nde} " et "VAR/Distrib" puis saisir normalFRéq(70,100,80,14)	"OPTN", puis dans l'ordre "STAT", "DIST" "NORM" et "Ncd" puis saisir NormCD(70,100,14,80)

Vidéo 4

- Loi centrée réduite.
- Loi normale quelconque
- Exemple.