

Correction DM 7 du 21 janvier.

42 1. a. $\vec{AB} \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 7 \end{pmatrix}$ et $\vec{AC} \begin{pmatrix} 6 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$.

b. $\frac{6}{-3} = -2$, mais $2 \times (-2) \neq 4$, donc il n'existe aucun réel k tel que $\vec{AC} = k\vec{AB}$. Les vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} ne sont donc pas colinéaires et, par suite, les points A, B et C ne sont pas alignés. Ils définissent donc un plan.

2. a. \vec{n} est normal au plan (ABC) est équivalent à :

$$\begin{cases} \vec{n} \cdot \vec{AB} = 0 \\ \vec{n} \cdot \vec{AC} = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -3a + 2b + 7c = 0 \\ 6a + 4b + 2c = 0 \end{cases}$$

b. $\begin{cases} -3a + 2b + 7c = 0 \\ 6a + 4b + 2c = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} -3a + 2b + 7c = 0 \\ 8b + 16c = 0 \end{cases} \quad (2) + 2 \times (1)$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -3a - 4c + 7c = 0 \\ b = -2c \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -3a + 3c = 0 \\ b = -2c \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a = c \\ b = -2c \end{cases}$$

c. $\vec{n}_1(1; -2; 1)$, $\vec{n}_2(3; -6; 3)$ et $\vec{n}_3(2; -4; 2)$ sont trois vecteurs normaux au plan (ABC) .

d. Les coordonnées d'un vecteur normal au plan (ABC)

peuvent s'écrire sous la forme $\begin{pmatrix} c \\ -2c \\ c \end{pmatrix}$ avec c un réel quelconque.

72 1. $\vec{RS} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -5 \end{pmatrix}$ et $\vec{RT} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$, il n'existe donc aucun réel k tel que

$\vec{RS} = k\vec{RT}$, car $\frac{2}{1} = 2$, mais $2 \times 2 \neq -1$. Les vecteurs \vec{RS} et \vec{RT} ne sont donc pas colinéaires et, par suite, les points R, S et T ne sont pas alignés : ils définissent donc bien un plan.

2. $\vec{UV} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$, donc $\vec{UV} \cdot \vec{RS} = -4 - 1 + 5 = 0$

et $\vec{UV} \cdot \vec{RT} = -2 + 2 + 0 = 0$.

Le vecteur \vec{UV} est orthogonal à deux vecteurs non colinéaires du plan (RST) .

On en déduit que le vecteur \vec{UV} est normal au plan (RST) et que la droite (UV) est orthogonale à ce même plan.

3. $\vec{RV} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $\frac{1}{5}\vec{RS} - \frac{2}{5}\vec{RT} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$.

4. Le point R appartient au plan (RST) et le vecteur \vec{RV} peut s'écrire comme une combinaison linéaire de deux vecteurs du plan (RST) . On en déduit que le point V appartient au plan (RST) .

5. On peut déduire des questions 3. et 4. que le point V est le projeté orthogonal du point U sur le plan (RST) .

6. La distance du point U au plan (RST) est donc la distance :

$$UV = \sqrt{(-2)^2 + 1^2 + (-1)^2} = \sqrt{6}.$$

74 1. $\vec{AB} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$ et $\vec{AC} \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$, donc il n'existe aucun réel k tel que

$\vec{AC} = k\vec{AB}$ car $\frac{4}{2} = 2$, mais $-2 \times 2 \neq -1$. Les vecteurs \vec{AB} et \vec{AC} ne sont pas colinéaires et les points A , B et C ne sont pas alignés : ils définissent donc bien un plan.

2. $\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} = 0 \Leftrightarrow \vec{GA} + \vec{GA} + \vec{AB} + \vec{GA} + \vec{AC} = 0$
 $\Leftrightarrow 3\vec{GA} = -\vec{AB} - \vec{AC} \Leftrightarrow \vec{AG} = \frac{1}{3}\vec{AB} + \frac{1}{3}\vec{AC}.$

Le vecteur \vec{AG} est une combinaison linéaire de deux vecteurs fixés de l'espace et A un point fixe de l'espace, il existe donc un unique point G de l'espace vérifiant $\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC} = 0$.

3. a. Voir la question 2.

b. Le point A appartient au plan (ABC) et le vecteur \vec{AG} peut s'écrire comme une combinaison linéaire de deux vecteurs du plan (ABC) . On en déduit que le point G appartient au plan (ABC) .

4. a. $MA^2 + MB^2 + MC^2 = \vec{MA}^2 + \vec{MB}^2 + \vec{MC}^2$
 $= (\vec{MG} + \vec{GA})^2 + (\vec{MG} + \vec{GB})^2 + (\vec{MG} + \vec{GC})^2$
 $= 3MG^2 + GA^2 + GB^2 + GC^2 + 2MG \cdot (\vec{GA} + \vec{GB} + \vec{GC})$
 $= 3MG^2 + GA^2 + GB^2 + GC^2.$

De plus, $\frac{1}{3}\vec{AB} + \frac{1}{3}\vec{AC} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $\vec{AG} = \frac{1}{3}\vec{AB} + \frac{1}{3}\vec{AC},$

donc $\vec{AG} \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_G + 1 \\ y_G - 1 \\ z_G \end{pmatrix}.$

Ainsi, on obtient $G(1; 1; -1)$.

Or $GA^2 = 2^2 + (-1)^2 = 5$; $GB^2 = (-1)^2 = 1$ et $GC^2 = 2^2 = 4$.

Ainsi, $GA^2 + GB^2 + GC^2 = 10$.

D'où $M \in \mathcal{E} \Leftrightarrow MA^2 + MB^2 + MC^2 = 13$
 $\Leftrightarrow 3MG^2 + GA^2 + GB^2 + GC^2 = 13$
 $\Leftrightarrow 3MG^2 + 10 = 13$
 $\Leftrightarrow MG^2 = 1 \Leftrightarrow MG = 1,$

car MG est une longueur donc positive.

b. D'après l'équivalence précédente, l'ensemble \mathcal{E} est la sphère de centre G et de rayon 1.